1)Que es un algoritmo.

**Se define como un conjunto de instrucciones ordenadas y definidas para poder resolver un problema, desarrollar una tarea u calculo.**

2) Que es Lenguaje de Programación.

**Se define como una forma de comunicación con cualquier dispositivo como una computadora, celular o Tablet y de esta manera poder indicarle a través de instrucciones lo que queremos que el programa haga.**

3) Que es HTML o para que se utiliza.

**Es un lenguaje que se utiliza par dar estilo a un documento, las hojas de estilo son las que controlan la apariencia de los documentos web**

4) Que es AJAX o para que se utiliza.

**Permite que un usuario de la aplicación web interactúe con una pagina web sin la interrupción que implica volver a cargar la pagina.**

5) Que es Java Script o para que se utiliza.

**Este es un lenguaje de programación que se utiliza para añadir características interactivas para un sitio web.**

6) Que es Jquery o para que se utiliza.

**Es una librería que se utiliza para añadir una capa de interacción Ajax entre lo que es la web y las aplicaciones que se desarrollen controlando los eventos.**

7) Que es CSS o para que se utiliza.

**Se puede definir como un lenguaje que se encarga de manejar el diseño y la presentación de las paginas web controlando de esta manera como lucen a la vista del usuario.**

8) Que es un Web Service o para que se utiliza

**Es una vía en la cuál es de intercomunicación entre las máquinas conectadas en red.**

9) Que es un Framework o para que se utiliza

**Este se define como un esquema de trabajo que ofrece una estructura base para poder elaborar un proyecto con objetivos específicos.**

10) Que es un SDK

**Es un kit de desarrollo de software la cuál reúne un grupo de herramientas que permiten la programación de aplicaciones móviles.**

11) Que es un API

**Es una interfaz de programación de aplicaciones la cuál es un conjunto de funciones y procedimientos el cuál permite integrar los sistemas lo cuál permite reutilizar funcionalidades por otras aplicaciones o softwares.**

12) Que es una Biblioteca

**Se define como un conjunto de librerías de archivos que se utiliza para desarrollar softwares o aplicaciones.**

13) Que es UML o para que se utiliza

**Es lenguaje unificado de modelado la cuál desempeña un rol importante para el desarrollo de software es una forma de mostrar visualmente el comportamiento y la estructura de un sistema.**

14) Qué es SCRUM.

**Es una metodología ágil en el cuál se aplican metas regularmente para poder trabajar colaborativamente en equipo y poder tener mejores resultados.**

15) Que es una Herramienta CASE o para que se utiliza

**Estas se encuentran destinadas a aumentar la productividad en el desarrollo de software reduciendo el costo de las mismas.**

16) Que es mapeo de objeto relacional o para que se utiliza

**Es una técnica de programación para convertir datos del sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos al utilizado en una base de datos relacional.**

17) Que es POO

**Es un paradigma de programación que usa objetos y sus interacciones para el desarrollo de aplicaciones.**

18) Que características debe de tener un lenguaje de programación para que se considere POO

**Debe tener herencia, cohesión, abstracción, polimorfismo, acoplamiento y encapsulamiento.**

19) Que es MVC

**Es modelo vista controlador lo cuál es un patrón de diseño de software comúnmente utilizado para la implementación de interfaces de usuario, datos y lógica de controlador.**

20) Qué diferencia existe entre los métodos de acceso público, privado y protegido

**En el caso de publico el método es visible en cualquier clase, en privado el método es visible dentro de la clase donde se define y protegido el método es visible en la clase donde se define y en cualquiera de sus subclases.**

21) Que es SQL de un ejemplo de una sentencia SQL.

**Es un lenguaje que se utilizar para acceder y manipular los datos y objetos de una base de datos. Por ejemplo Select \* from empleados;**

22) Qué es una app nativa.

**Son las que se desarrollan de forma específica para un sistema operativo determinado al que se le conoce como software development Kit**

23) Qué es una app híbrida.

**Son aquellas que pueden emplearse en cualquier sistema operativo sin importar el equipo o marca. Conocidas como aplicaciones móviles multiplataformas**

24) Qué es un vue.js.

**Es un framework progresivo para construir interfaces de usuario.**

25) Qué tipos de buenas prácticas de programación conoce y aplica.

**Entre los que aplico son la colocación de comentarios, trato de simplificar al máximo el código y priorizar la legibilidad del código de programación.**